



12

### ¿Cómo se puede utilizar cada carta?

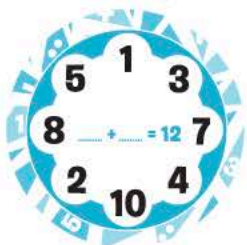
#### IMPORTANTE:

Sin importar el nivel de la carta, en un mismo cálculo sólo puede utilizarse una sola vez cada número y cada signo. A la vez, hay que tener en cuenta que no es obligatorio utilizar TODOS los números o signos que figuren.

Recordamos que el número que figura en el dorso de cada carta no representa el nivel de dificultad, sino la cantidad mínima de soluciones que tiene.

Pueden utilizarse paréntesis en los cálculos, más allá de que no aparezcan como elementos

#### Cartas NIVEL BÁSICO (Al menos 3 soluciones)



Ej. de soluciones

$$7+5=12$$

$$2+10=12$$

$$8+4=12$$

2

4

#### Instrucciones:

Edad + 10 años hasta 120.

Dominios que estimulamos con el juego:

Funciones ejecutivas: velocidad de procesamiento, atención, cálculo y flexibilidad cognitiva.

Cantidad de jugadores de 1 a 6 jugadores.

#### Materiales:

Encontrará 80 tarjetas con distintos niveles de dificultad. 40 tarjetas nivel básico, 25 tarjetas nivel intermedio y 15 tarjetas nivel avanzado.

#### Objetivo del juego:

El objetivo del juego es encontrar la/s manera/s correcta/s de operación matemática, eligiendo números, su cantidad y operaciones, para llegar a un resultado expresado en cada tarjeta.

En el dorso de cada tarjeta hay un número que hace referencia a la cantidad MÍNIMA de operaciones correctas que se puede encontrar en esa tarjeta: 3 operaciones en el nivel básico, 2 en el nivel intermedio y 1 en el nivel avanzado.

Si todos los jugadores aceptan

la respuesta como correcta se llevará la carta.

Si algún jugador impugna la respuesta, demostrando que la misma es incorrecta, y la resuelve de manera correcta se robará esa carta.

En caso de que más de un jugador diga "MÍA" al mismo tiempo, esa tarjeta no se la queda ninguno de los jugadores, vuelve al mazo y siguen con la próxima.

Una vez que terminan todas las tarjetas, los jugadores contarán todas las cartas a las que hayan levantado teniendo en cuenta los puntajes establecidos para cada nivel de dificultad.

#### 3- Solitario

Recomendamos jugar esta modalidad con un cronómetro (puede ser el del celular) a mano para registrar tus tiempos. Tomar solamente como respuesta válida cuando se encuentren la cantidad de soluciones sugeridas en el dorso de la carta. Jugar de manera progresiva, primero jugarlo solamente con las cartas de NIVEL BÁSICO, luego solamente con las de NIVEL INTERMEDIO,

1

3

#### ACLARACIÓN:

Tanto en la suma y en la multiplicación, se puede tener en cuenta la conmutatividad, ya que el resultado de operar 2 elementos no depende del orden en el que figuren. Por ejemplo,  $5 \times 3$  y  $3 \times 5$  se toman como la misma operación.

#### MODALIDADES DE JUEGO.

##### 1- Tiempo: "el más rápido del oeste"

Cada jugador recibirá un mazo de cartas con igual cantidad de tarjetas (mezcladas al azar). A partir de una señal pactada entre los jugadores, todos darán vuelta la primera tarjeta de su mazo al mismo tiempo. ¡Atención! Todos deberán estar atentos a todas las tarjetas a la vez, hasta encontrar la operación matemática correcta, ¡Rápido! Hacerlo lo más rápido que puedas para lograrlo antes que tu compañero.

Una vez que la descubre, el jugador debe decir "BAM" en voz alta y luego podrá decir cuál es la operación que logró formar; si es correcta se queda con esa tarjeta y da vuelta otra tarjeta.

#### Aclaración:

No jugamos por turnos



### ¿Cómo jugar?

#### Preparación:

Antes de empezar a jugar, en cualquiera de las modalidades que se elija, los participantes deberán:

- 1- Seleccionar del mazo 10 cartas de nivel básico, 7 de nivel intermedio y 3 de nivel avanzado.
  - 2- Decidir si para ganar una carta alcanza con ser el más rápido en encontrar UNA solución o si para ganarla deberá alcanzarse el número de soluciones recomendada en el dorso de las mismas (3 NIVEL BÁSICO, 2 NIVEL INTERMEDIO, 1 NIVEL AVANZADO)
- Los puntajes estarán asignados según el nivel de dificultad de la carta.

Nivel de dificultad	Puntaje
Básico	5
Intermedio	10
Avanzado	15

Se considera que una carta queda resuelta cuando el número de respuestas propuestas por el jugador coincide con el número acordado en el punto 2 de "Preparación".

después solamente con las de NIVEL AVANZADO y finalmente mezclando los niveles.

Se mezclan las cartas seleccionadas y se deja en el centro de la mesa boca abajo.

El jugador tomará la carta que se encuentre en el tope del mazo y la pondrá boca arriba. Una vez que la resuelva, la colocará boca arriba armando un nuevo mazo.

Se repetirá la mecánica hasta que no quede ninguna carta boca abajo.

El jugador que descubre la operación deberá decir: **"BAM"** en voz alta y recién en ese momento podrá decirlo para corroborar que sea correcta.

Si el jugador dice una operación incorrecta, continúan jugando todos los jugadores hasta descubrir la operación de esa tarjeta, excepto el jugador que se equivocó.

El juego termina cuando todos los jugadores se quedaron sin cartas en su mazo. Si uno se queda sin cartas, igual puede seguir jugando con las otras tarjetas.

Puntaje: Los jugadores contarán todas las cartas a las que hayan "acertado" teniendo en cuenta los puntajes establecidos para cada nivel de dificultad.

#### 2- ¡Juegan todos!

Se mezclan las cartas con las que se jugará y se dejan en el centro de la mesa boca abajo. Un jugador da vuelta la primera carta y la coloca boca arriba. El primer jugador en resolver la operación deberá gritar **"MIA"** y exponer la/s solución/es a sus contrincantes.

#### Cartas NIVEL INTERMEDIO (Al menos 2 soluciones)



Ej. de soluciones  
 $9+11-5=15$   
 $8+9-2=15$

#### Cartas NIVEL AVANZADO (Al menos 1 solución) Ej. de solución: $2 \times 6 - 5 = 7$

