

Fanjul, Alejandro

Pensamiento lógico matemático : algo mas que desafíos
y acertijos / Alejandro Fanjul ; Gonzalo Javier Rinaldi ;
Guido German Rimati. - 1a ed. - Villa Adelina :
Neuroaprendizaje Infantil, 2022.
84 p. ; 30 x 21 cm.

ISBN 978-987-48902-0-7

1. Matemática. I. Rinaldi, Gonzalo Javier. II. Rimati, Guido
German. III. Título.
CDD 511.3

© Los autores y Editorial Neuroaprendizaje Infantil
Ilustraciones, diseño y maquetación: Andrea Priscal
ISBN 978-987-48902-0-7

Edita: Neuroaprendizaje Infantil

Distribuye: Neuroaprendizaje Infantil

E-mail: info@neuroaprendizajeinfantil.com.ar

<http://www.neuroaprendizajeinfantil.com.ar>

No está permitida la reproducción total o parcial de esta obra, ni su
tratamiento informático, ni la transmisión de ninguna forma o por
ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, por fotocopia, y otros
medios, sin el permiso previo y por escrito de los titulares del
Copyright. Reservados todos los derechos.



**Neuroaprendizaje
Infantil**

www.neuroaprendizajeinfantil.com

ÍNDICE

Introducción.	pág. 1	Egipto	pág. 34
Juegos de ingenio, lógica y pensamiento lateral.	pág. 4	Secuencias	pág. 35/44
Un negocio muuuuuuy difícil. ...	pág. 5	Secuencias numéricas	pág. 45/48
El código secreto.	pág. 6	Valor agregado:	
El misterio de las 9 monedas. ..	pág. 7	Leonardo de Pisa	pág. 49
El cofre del tesoro.	pág. 8	Sudoku	pág. 50
La cantidad exacta.	pág. 9	Kid	pág. 51
Experto en error.	pág. 10	Roku	pág. 52
Sólo uno.	pág. 11	Hachi 1-2	pág. 53
¿Cuántos triángulos hay en la siguiente figura?.	pág. 12	Hachi 3-4	pág. 54
El dilema de la mesa redonda.	pág. 13	Sudoku 1-2	pág. 55
Encendé tu creatividad.	pág. 14	Sudoku 3-4	pág. 56
Un problema de medidas.	pág. 15	Sudoku 5-6	pág. 57
El garage.	pág. 16	Sudoku 7-8	pág. 58
Cuestión de tiempo.	pág. 17	Sudoku 9-10	pág. 59
¿Cuánto pesan la caja de herramientas el martillo y el serrucho?	pág. 18	Sudoku 11-12	pág. 60
El reloj matemático.	pág. 19	Sudoku 13-14	pág. 61
Balanza.	pág. 20/22	Samurai 1	pág. 62
¿Qué figura falta en cada balanza para que estén equilibradas?	pág. 23	Samurai 2	pág. 63
Desafíos con dibujos	pág. 24	Cuadrados mágicos 3x3	pág. 64
El espacio.	pág. 25	Cuadrados mágicos 4x4	pág. 65
Gravedad.	pág. 26	Conociendo los grafos	pág. 66
Póker.	pág. 27	¿Podés realizar estos dibujos sin levantar el lápiz de la hoja?	pág. 67
Eureka.	pág. 28	Bonus track	pág. 68
ADN.	pág. 29	Cadena de números	pág. 69
Se hizo la luz.	pág. 30	Otros juegos con números	pág. 70
Manzanas, bananas y cocos. ...	pág. 31	¿Podés resolver el siguiente reto?	pág. 71
Música y matemática.	pág. 32	¿Cómo contar sin contar?	pág. 72
Ejercicio con pelotas	pág. 33	Laboratorio de ideas.....	pág. 73-76
		Respuestas	pág. 78-84

Juegos de ingenio, lógica y pensamiento lateral

Este tipo de juegos son el instrumento perfecto para conservar la mente dinámica, activa y ágil desde la niñez hasta la adultez. En el caso de los niños, además ayudan a mejorar la concentración y trabajan la memoria visual.

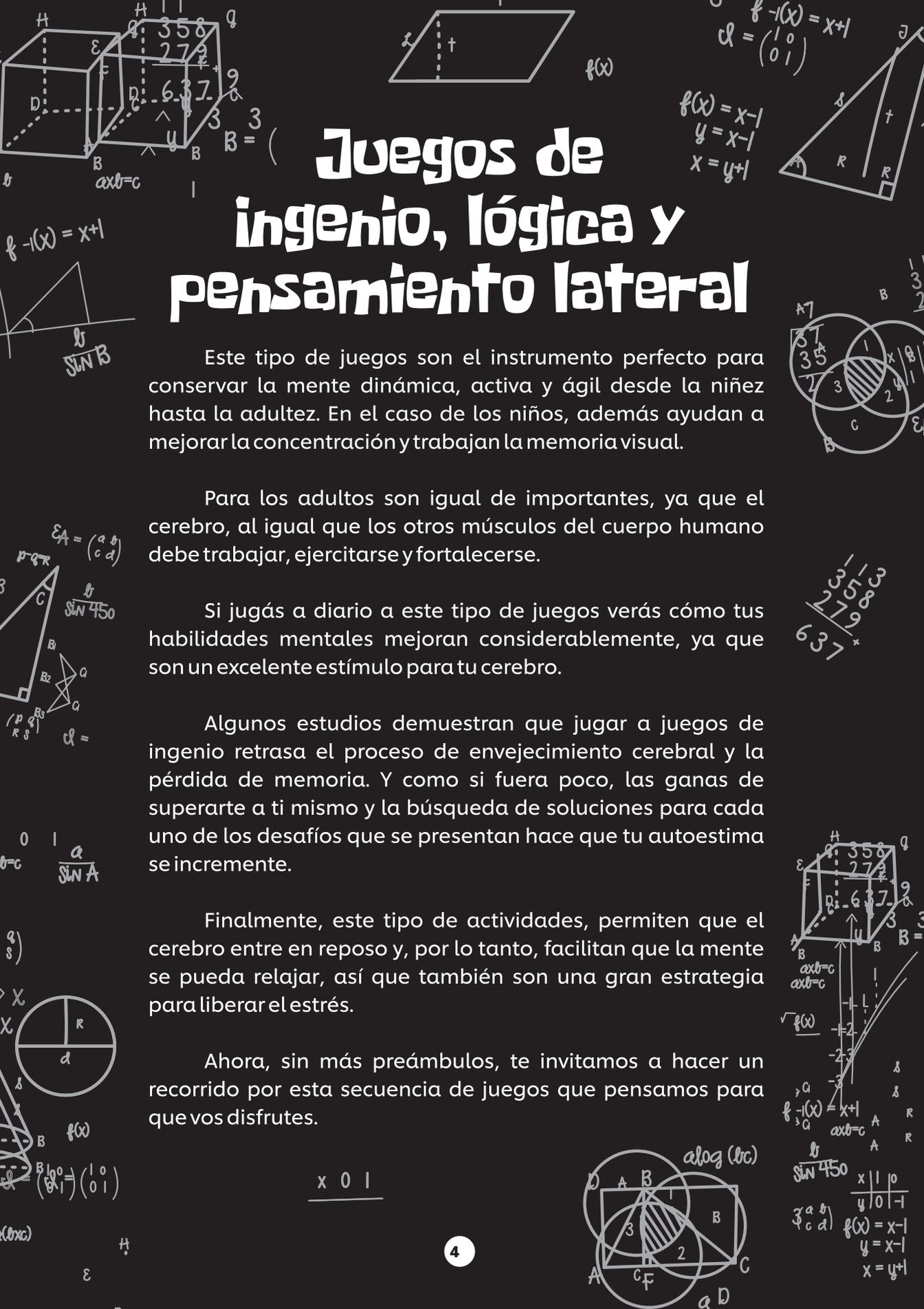
Para los adultos son igual de importantes, ya que el cerebro, al igual que los otros músculos del cuerpo humano debe trabajar, ejercitarse y fortalecerse.

Si jugás a diario a este tipo de juegos verás cómo tus habilidades mentales mejoran considerablemente, ya que son un excelente estímulo para tu cerebro.

Algunos estudios demuestran que jugar a juegos de ingenio retrasa el proceso de envejecimiento cerebral y la pérdida de memoria. Y como si fuera poco, las ganas de superarte a ti mismo y la búsqueda de soluciones para cada uno de los desafíos que se presentan hace que tu autoestima se incremente.

Finalmente, este tipo de actividades, permiten que el cerebro entre en reposo y, por lo tanto, facilitan que la mente se pueda relajar, así que también son una gran estrategia para liberar el estrés.

Ahora, sin más preámbulos, te invitamos a hacer un recorrido por esta secuencia de juegos que pensamos para que vos disfrutes.



Un Negocio Muuuuuuy Difícil

Resulta que un granjero le dice a otro: "si vos me das una vaca, los dos tenemos la misma cantidad. Pero en cambio, si yo te doy una vaca, vos vas a tener el doble que yo".

¿Cuántas vacas tiene cada uno?



El Código Secreto

Una persona quiere entrar a un lugar secreto, pero en la puerta hay un guardia que sólo te dejará pasar si le das la respuesta correcta a una pregunta. Delante de ti hay tres personas. A la primera el guardia dice "8". Ella responde "4". Y el guardia le permite pasar.

A la persona siguiente, el guardia le dice "14". Ella le responde "7".

Y también consigue ingresar. A la que está justo delante tuyo el guardia dice "6". Su respuesta es "4".

Y...el guardia la deja pasar.

Al llegar tu turno el guardia te dice "1". Y tu respuesta es....

¿Cuál es la clave secreta?



PISTA

No son sólo números